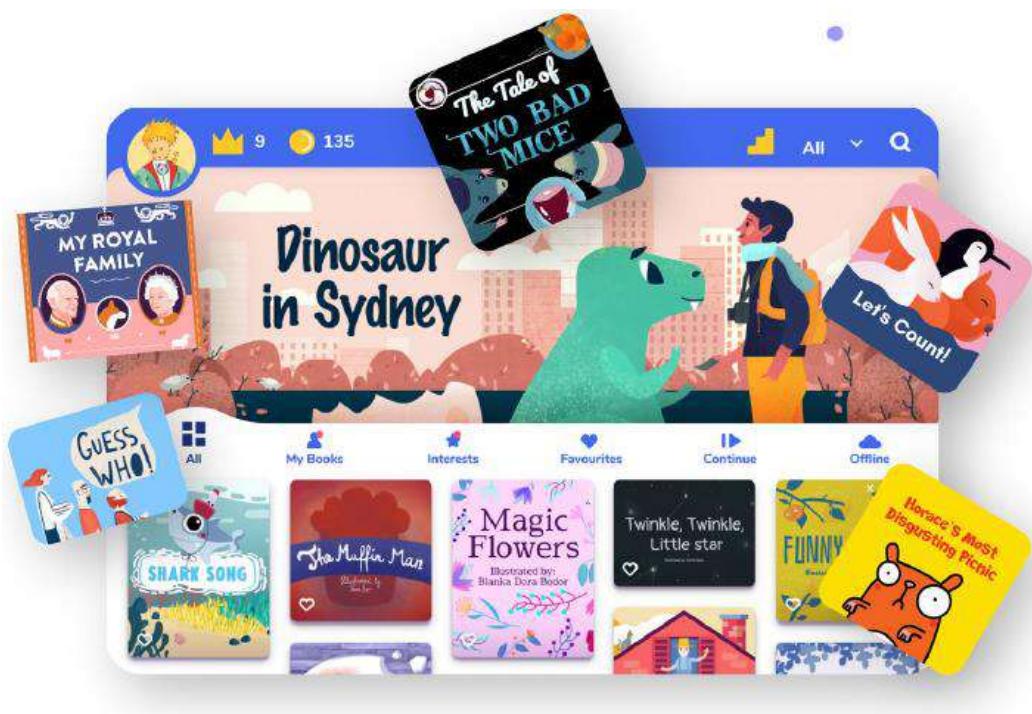


TUTORIAL BOOKR CLASS PAIS & ALUNOS

Bem-vindo ao tutorial de uso do **BOOKR Class**. Esse guia irá ajudá-lo a acessar o aplicativo.

1. O QUE É O BOOKR CLASS?

O **BOOKR Class** é um aplicativo que foca no aprendizado da língua inglesa por meio de histórias. Seu objetivo é desenvolver a habilidade linguística de inglês dos alunos, o letramento, e a leitura através de livros digitais interativos.



2. QUAIS SÃO OS BENEFÍCIOS DO BOOKR CLASS?

O **BOOKR Class** fornece as condições relevantes para os alunos aprenderem inglês. Ao ler os livros digitais, os alunos aprender novas palavras, e também desenvolvem o letramento e habilidades de pensamento. Além disso, o **BOOKR Class** tem um papel importante no desenvolvimento emocional dos alunos, e no desenvolvimento de habilidades interpessoais e interculturais.

O uso do **BOOKR Class** contribui para:

- A aquisição de gramática e vocabulário, devido ao seu material autêntico;
- O desenvolvimento do letramento acadêmico, por meio do desenvolvimento de habilidades de compreensão e de pensamento crítico;

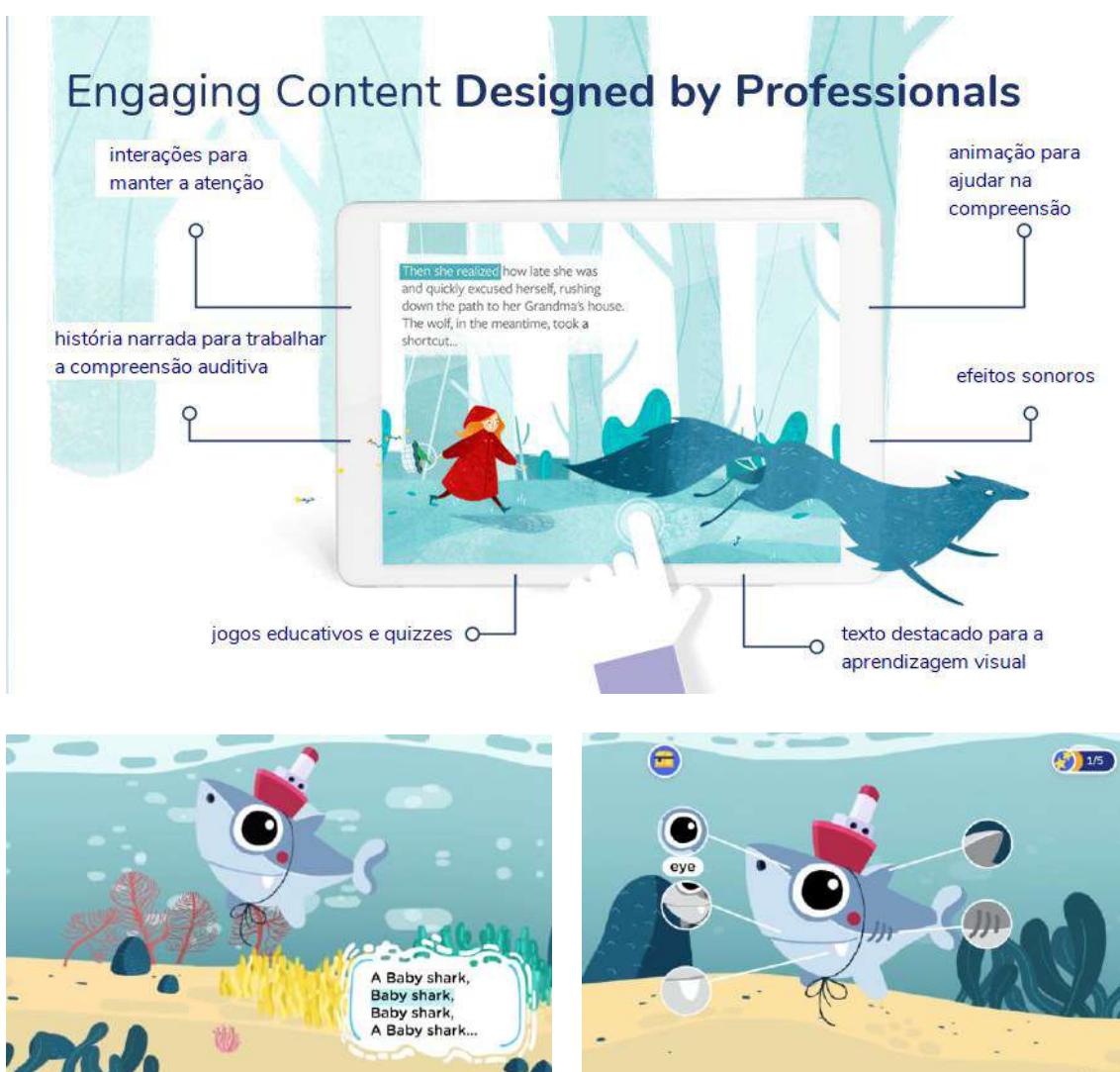


- Promover o desenvolvimento da criatividade e da habilidade de resolver problemas;
- Promover atitudes positivas, como a motivação e a inteligência emocional.

Os livros digitais interativos do **BOOKR Class** são elaborados para encorajar os alunos a ler e expô-los a inputs linguísticos de qualidade, tanto audiovisual quanto linguístico. Isso contribui para o desenvolvimento pessoal, cognitivo e linguístico dos alunos.

O uso de ilustrações animadas nos livros digitais ajuda os alunos a combinar a ilustração com a narrativa, e assim concretizar a narrativa do livro. O movimento das ilustrações guia a atenção visual dos alunos para um detalhe específico e pode ajudá-lo no processamento simultâneo de informação verbal e visual.

Junto aos livros digitais, os alunos também são expostos, ao final de cada livro, a atividades educacionais e jogos. Essa exposição de alta complexidade facilita a compreensão e proporciona uma base de compreensão robusta até para os alunos que possuem dificuldade para entender textos em língua inglesa.



3. COMO REALIZAR O LOGIN E USAR O BOOKR CLASS?

- a. Acesse <https://bookrclass.com/download/> e baixe o aplicativo do **BOOKR Class**. Para baixar o aplicativo, selecione a opção apropriada.

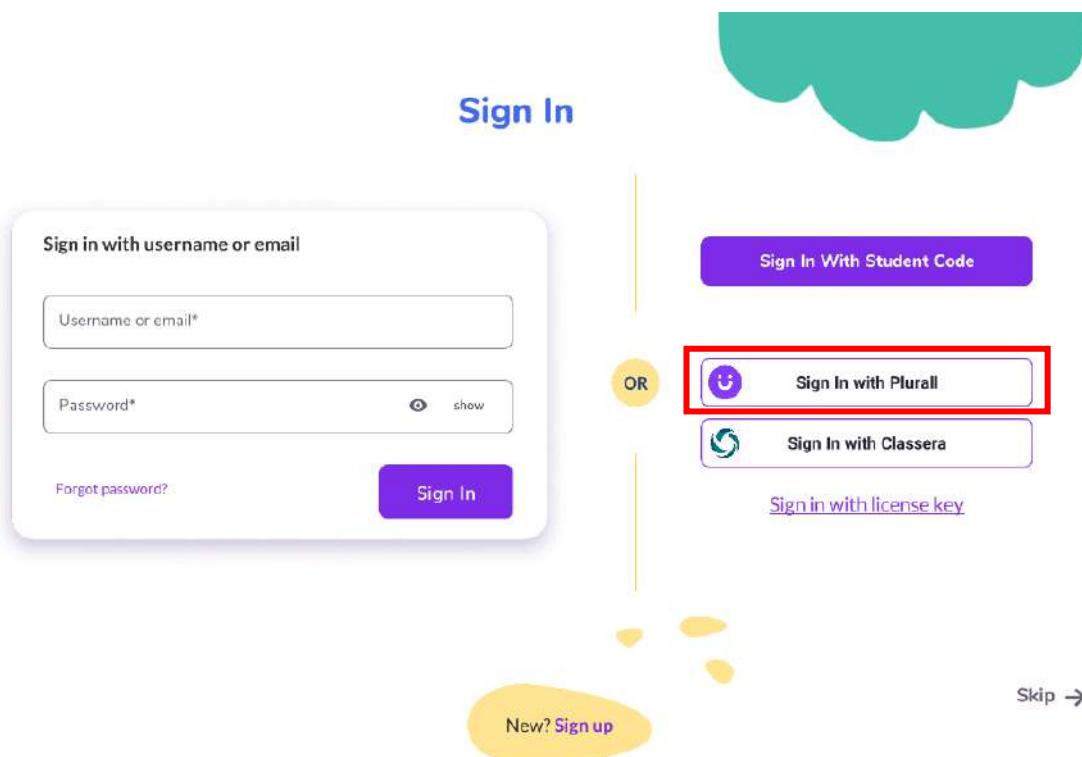
Download for Windows



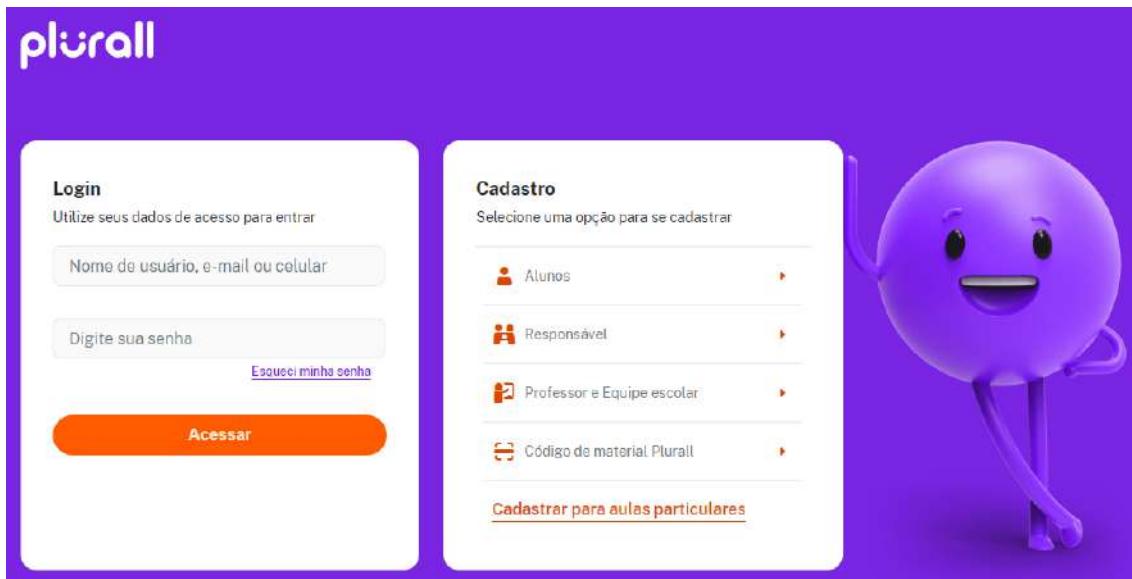
If you need to download to other platform



- b. Abra o aplicativo do **BOOKR Class**. Clique em **Sign In with Plurall**.



- c. Você será redirecionado para o **Plurall**. Insira seu login e senha.



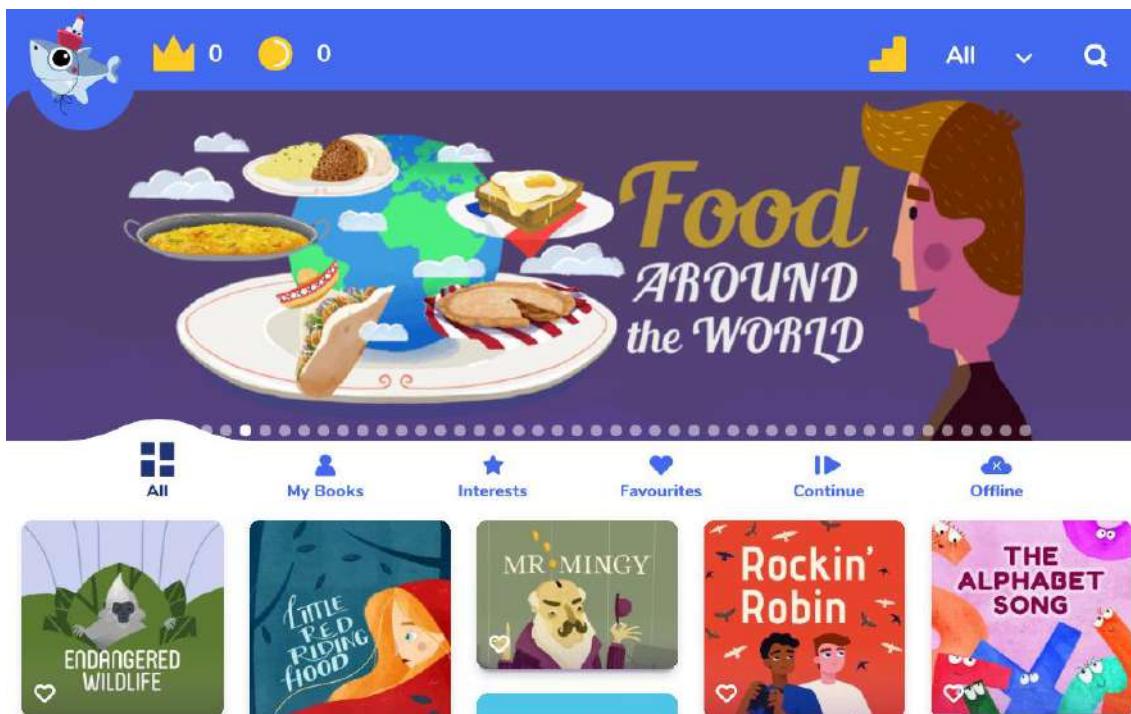
d. Clique em “Abrir BOOKR Class” para ser redirecionado ao aplicativo.



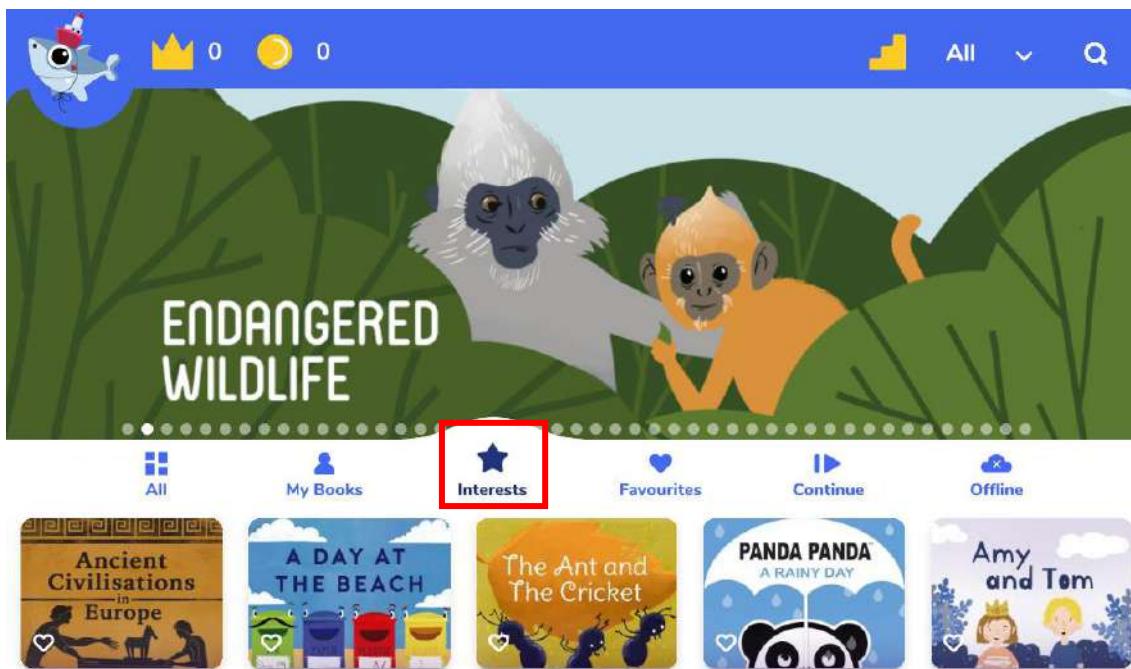
Download for Windows



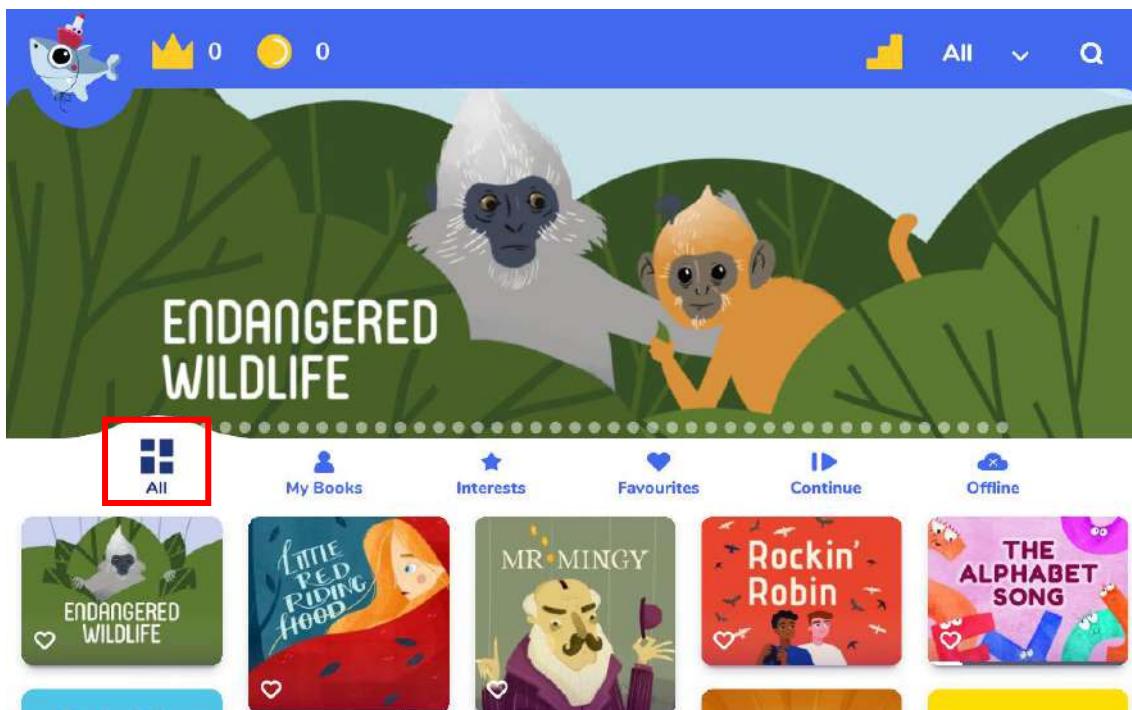
- e. Você será direcionado para a tela principal do aplicativo.



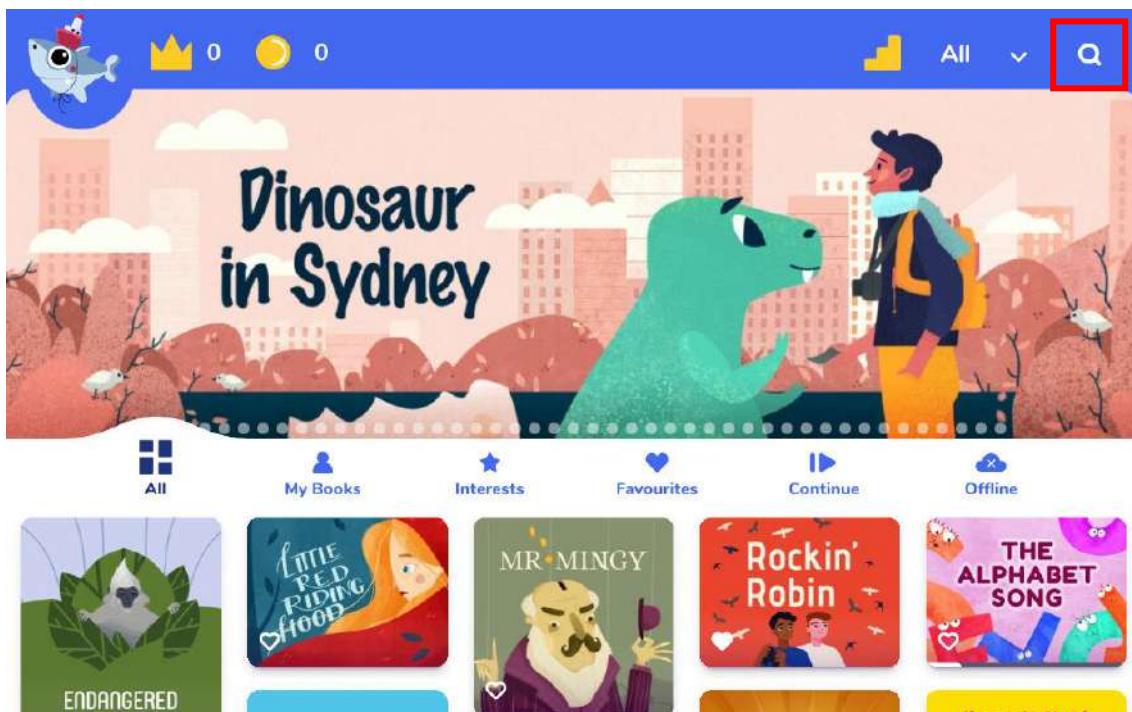
- f. No primeiro acesso, é feita uma triagem das temáticas de interesse dos alunos. A partir dessa informação, a plataforma recomenda uma lista de livros personalizada aos alunos. Para acessá-la, clique em **Interests**.

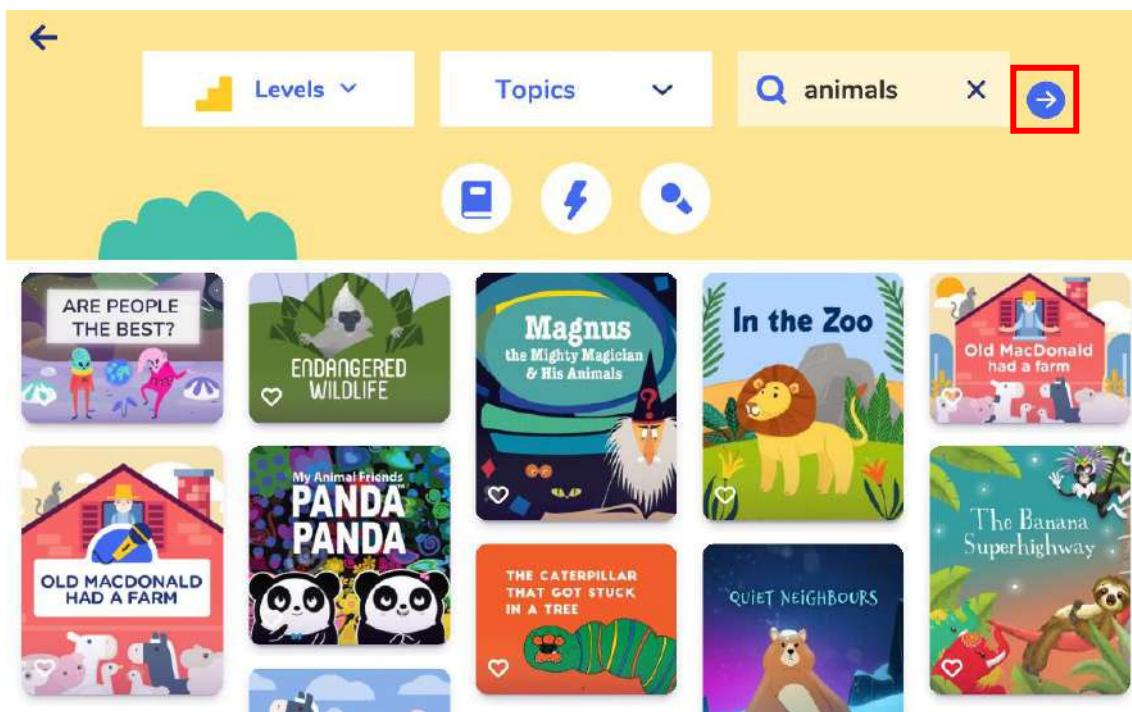


- g. Selecionando a opção **All**, é possível rolar a página e verificar todos os livros disponíveis na biblioteca.

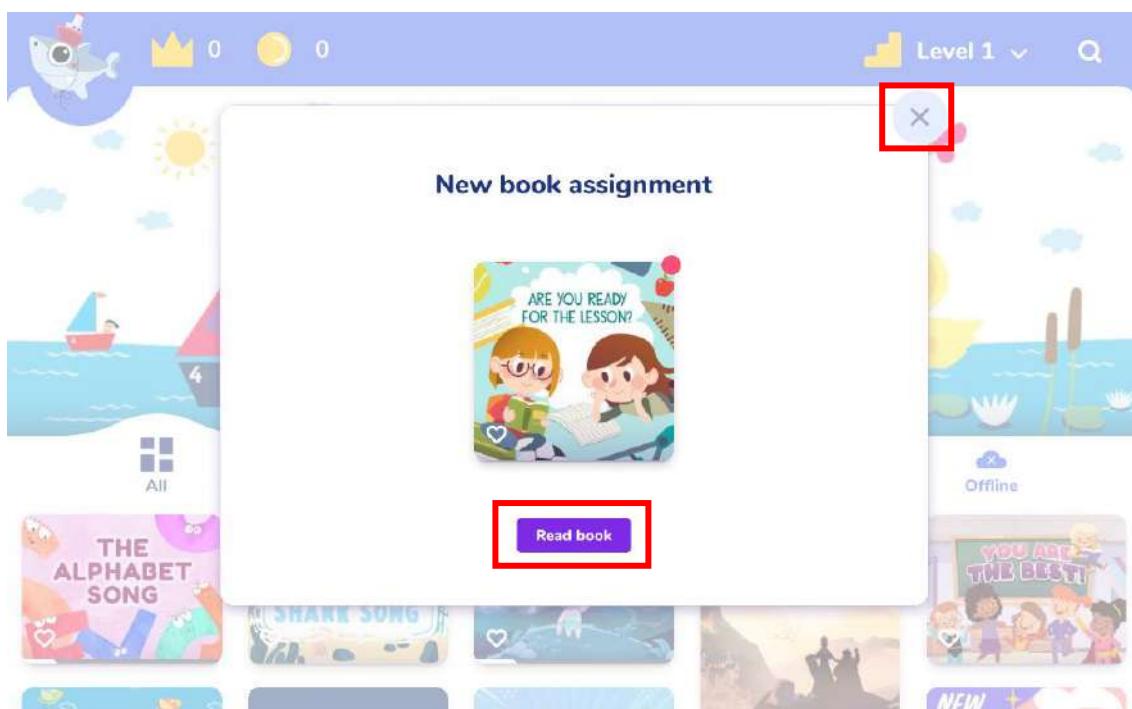


- h. Para pesquisar o título de um livro, clique na **lupa**. Em seguida, digite o título do livro ou uma palavra relacionada à temática que procura. Outra alternativa é aplicar os filtros que desejar. Clique em **ir** para obter os resultados da pesquisa.

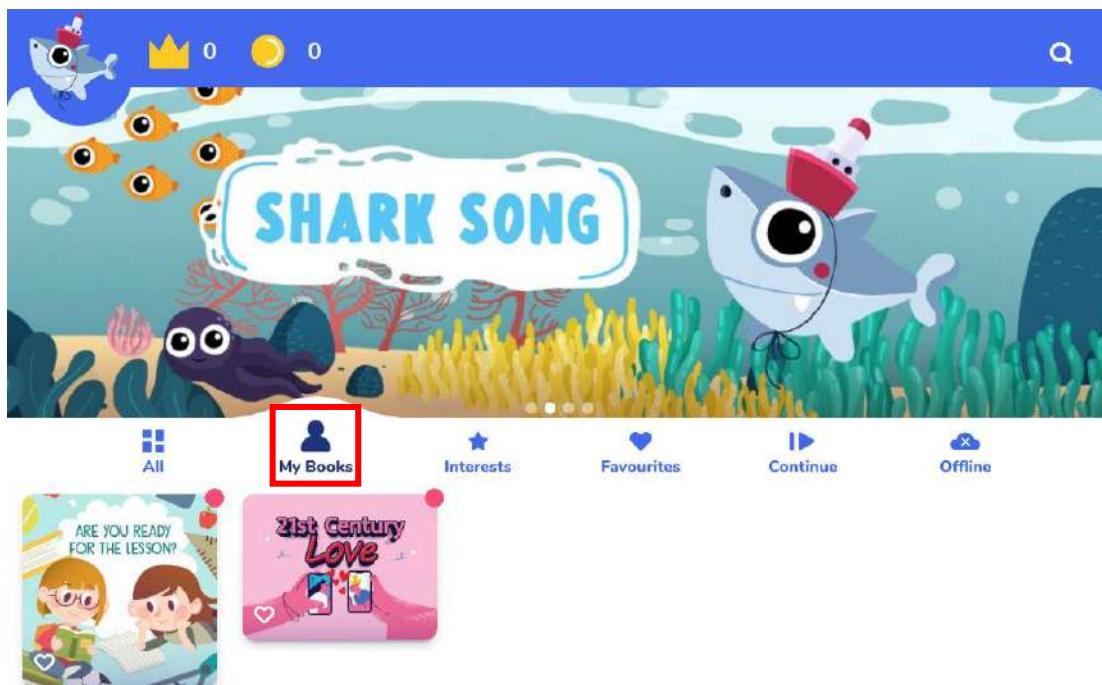




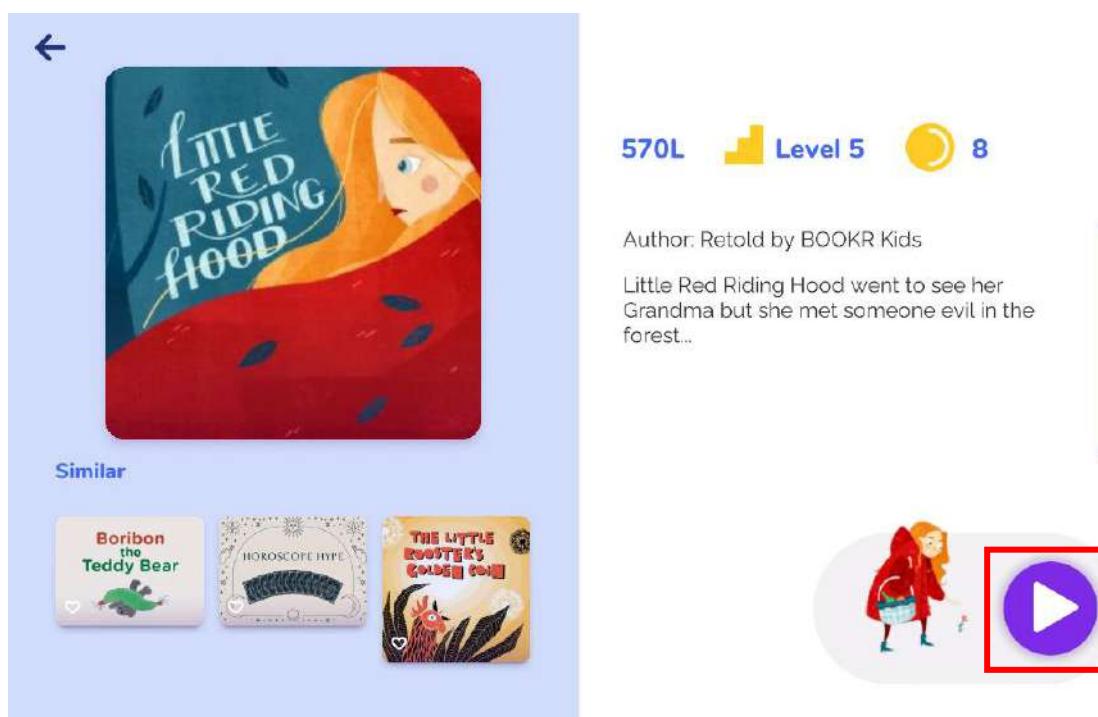
- i. O professor ficará encarregado de atribuir ao aluno os livros que serão lidos no ano letivo. Quando o professor atribui um livro para uma turma, os alunos recebem uma mensagem no app. Feche a mensagem, ou clique em **Read book** para abrir o livro.



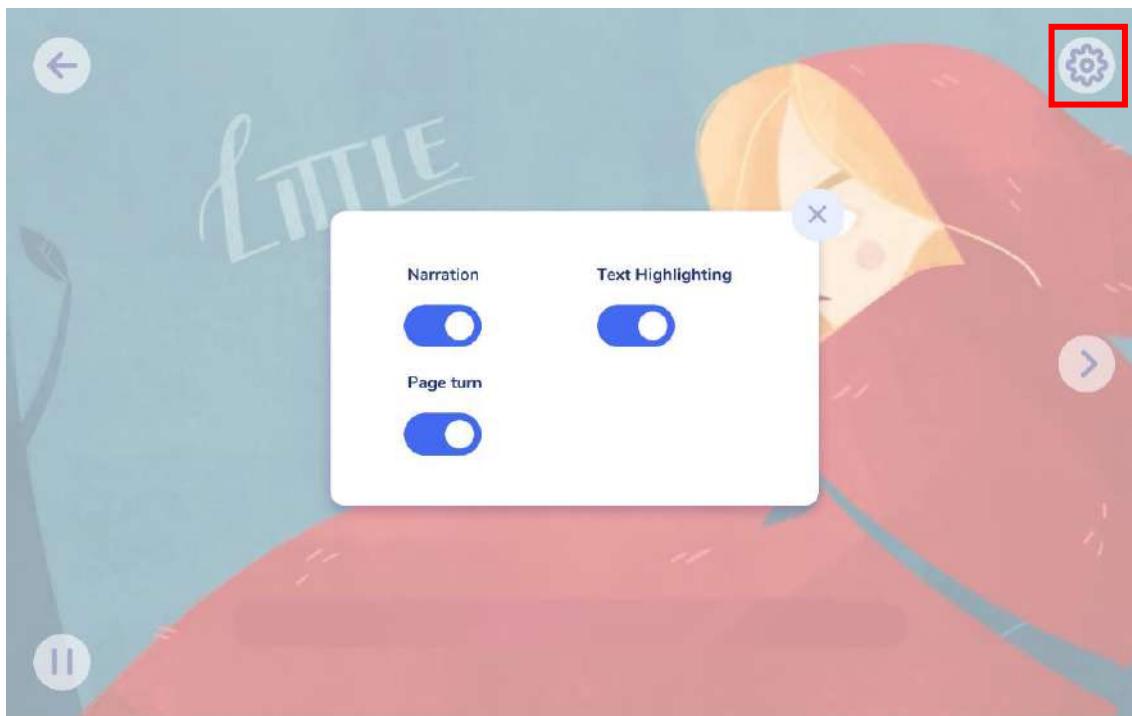
- j. Os alunos também podem clicar em **My Books** e verificar todos os livros atribuídos pelo professor.



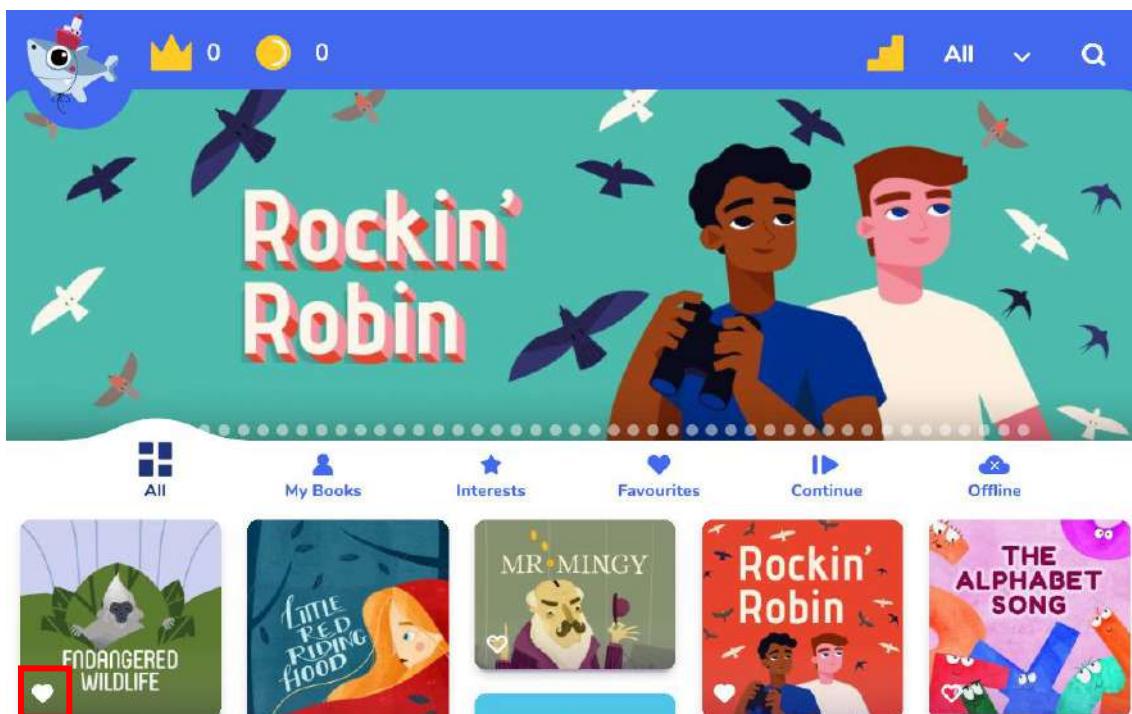
- k. Para ler o livro, clique na **capa**. Você verá informações gerais sobre o livro, como o número de palavras, o nível linguístico, e a quantidade de **moedas** que se ganha ao realizar a leitura. Clique no botão de reprodução do livro para iniciar a leitura. Ao lado do botão de reprodução do livro se encontra a **medalha** que se ganha ao finalizar a leitura do livro.

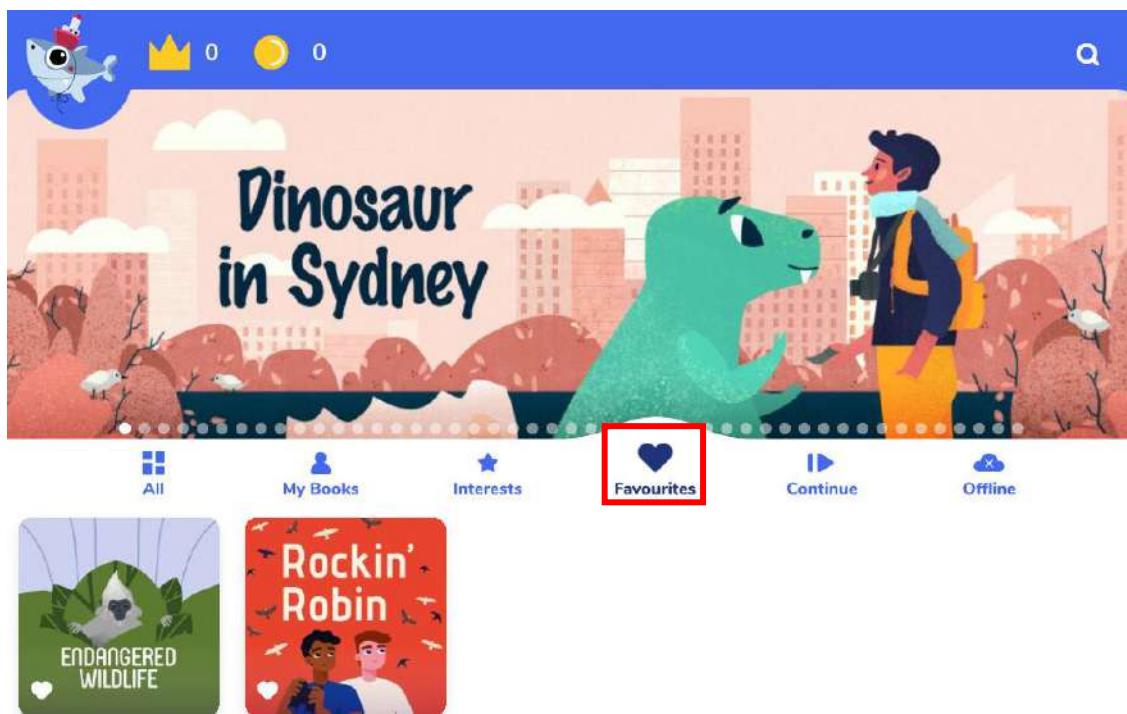


- I. Clique no ícone de **configurações** para selecionar suas preferências de leitura. Aqui, você consegue ativar/desativar a narração da história, o realce do texto, e se as páginas devem virar automaticamente.

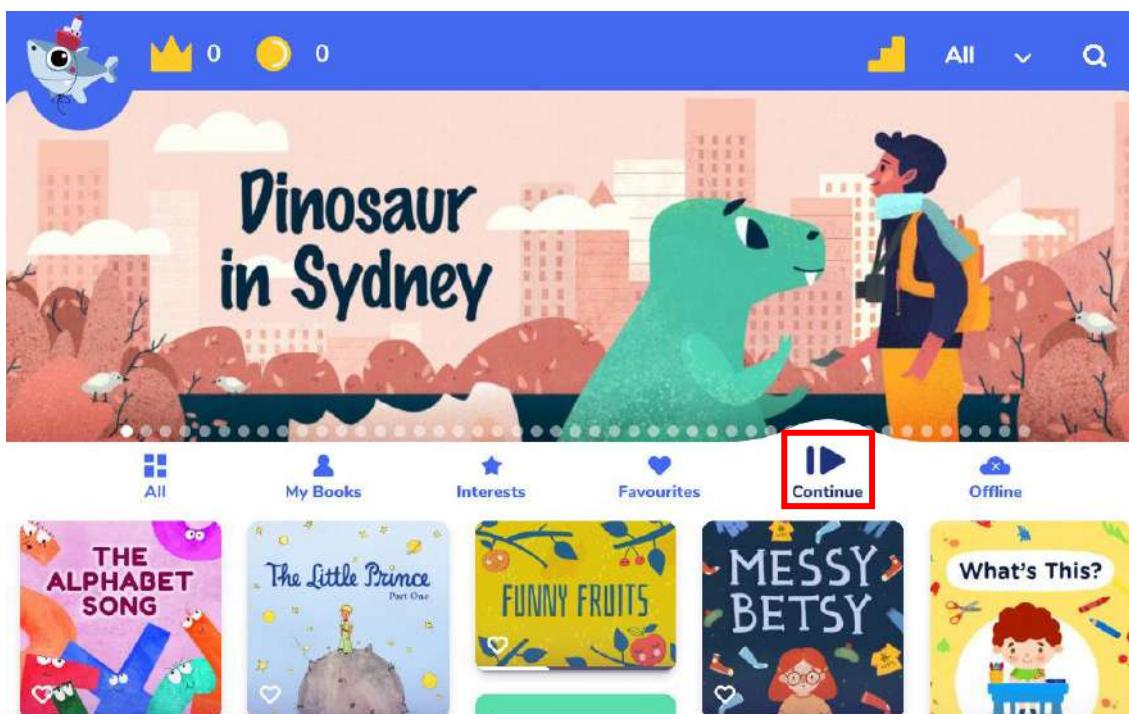


- m. Para **favoritar** um livro, clique no coração presente na capa do livro. A lista de livros favoritos ficará disponível na aba **Favourites**.

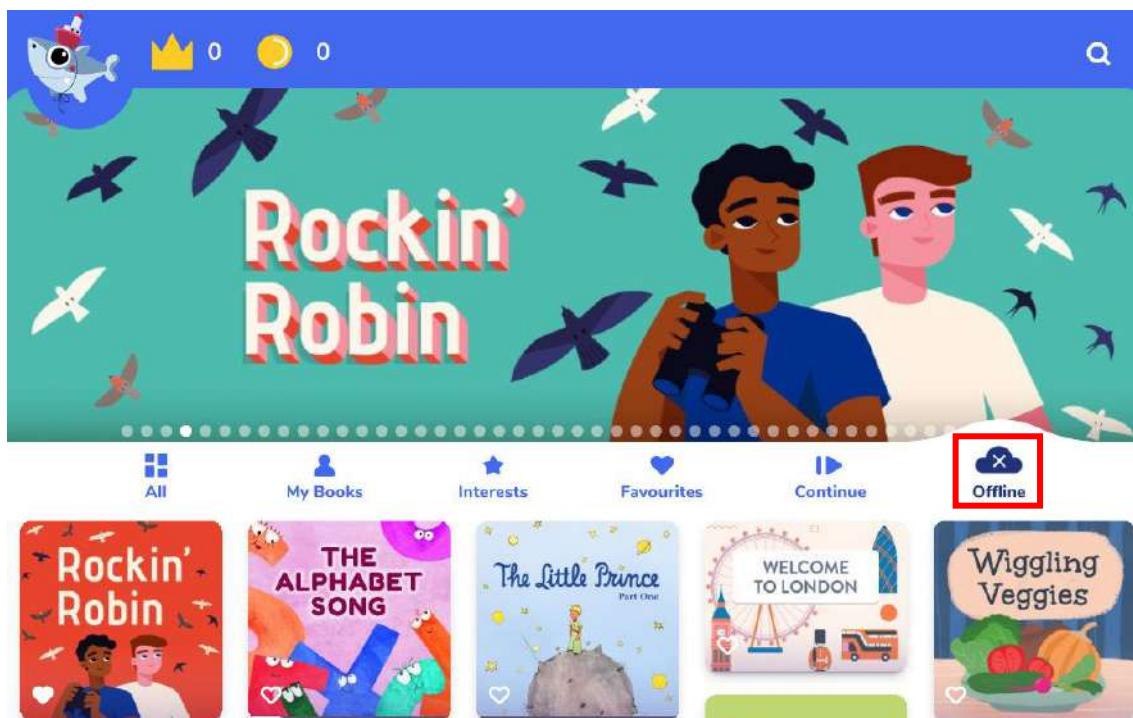




- n. Clicando em **Continue**, os alunos acessam os livros que já começaram a ler. Ao abrir o livro novamente, os alunos retomam a leitura da página onde pararam.

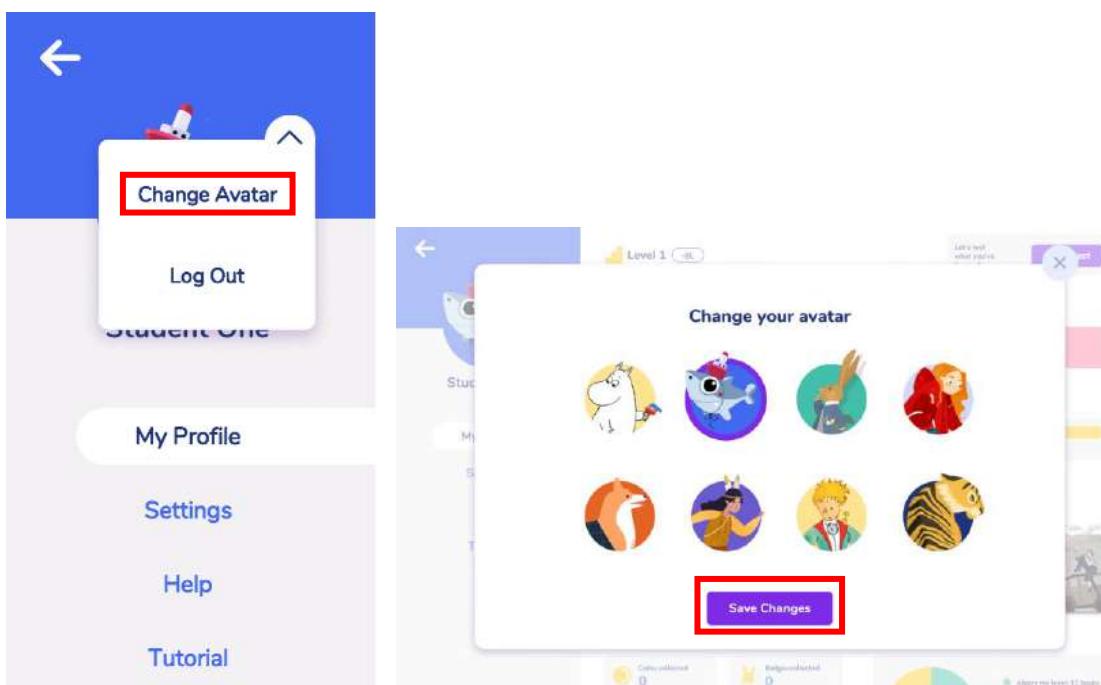
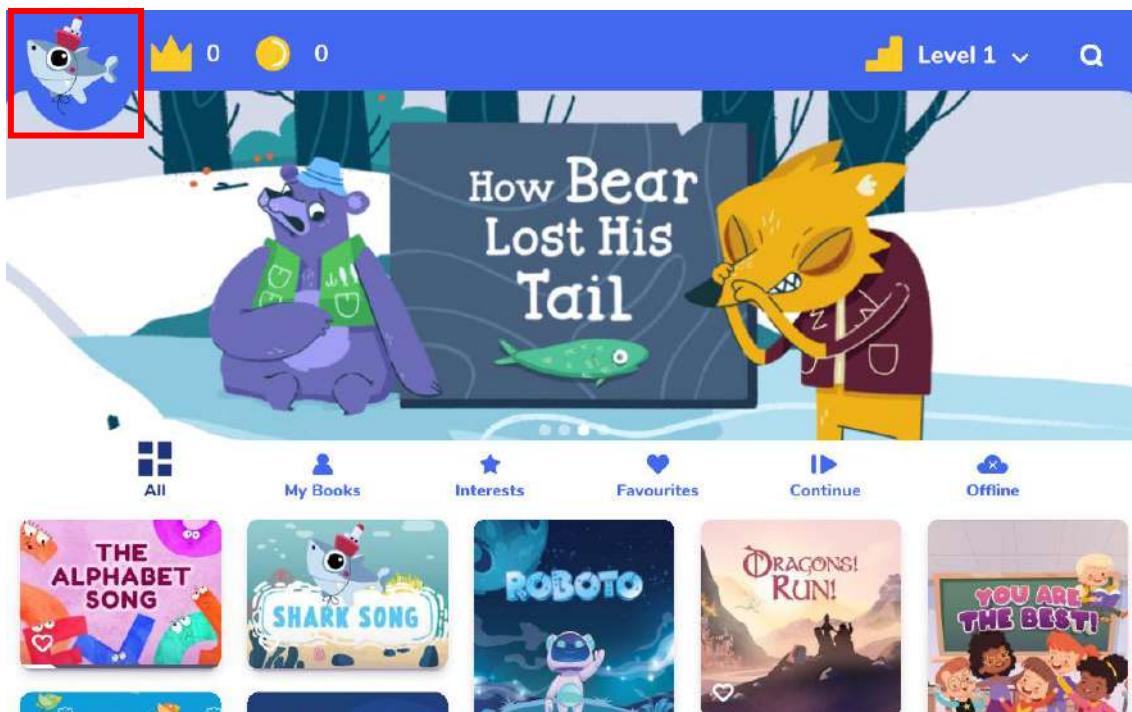


- o. Os livros que os alunos já começaram a ler também são salvos automaticamente na aba **Offline**. Esses livros ficarão disponíveis inclusive quando não há acesso à internet.



4. O QUE MAIS PRECISO SABER SOBRE O BOOKR CLASS?

- a. Para trocar o avatar, clique no avatar atual. Em seguida, selecione a opção **Change Avatar**. Escolha o avatar que desejar e depois clique em **save changes**.



- b. Em **My Profile**, é possível verificar informações gerais do perfil, como tempo de leitura, o número de livro lidos, as recompensas ganhas, a lista de temas de leitura favoritos, notificações etc. Role a página para baixo para verificar todas as informações disponíveis.

The screenshot shows the 'My Profile' section of the edual app. On the left, there's a sidebar with navigation links: 'Student One' (with a shark icon), 'My Profile' (highlighted with a red box), 'Settings', 'Help', and 'Tutorial'. The main area displays the following information:

- Level 1 (-8L)**
- Reading habit in numbers:**
 - Reading minutes: 18
 - Game minutes: 3
 - Books completed: 0
 - Pages read: 90
- Reading time:** A progress bar divided into blue (Before 8 AM) and yellow (After 4 PM) segments.
- Last 6 books:** Thumbnails of six children's books: 'Little Red Riding Hood', 'The Little Prince', 'THE ALPHABET SONG', 'The ORGAN Guru', 'MESSY BETSY', and 'Dad's Long Jumps'.
- Achievements:**
 - Coins collected: 0
 - Badges collected: 0
- Book reads from different levels:** A pie chart showing reading distribution across levels, with a note: 'Above my level: 11 books'.

- c. Quando o aluno realiza o login e usa o app por dias consecutivos, ele ganha uma coroa por dia. Esse número fica disponível no menu principal.

The screenshot shows the main menu of the edual app. At the top, there's a blue header bar with a crown icon containing the number '0' (highlighted with a red box), a sun icon with '0', and other icons for search and filters. Below the header is a large banner titled 'Food AROUND the WORLD' featuring various international dishes. The main menu includes the following options:

- All** (selected)
- My Books**
- Interests**
- Favourites**
- Continue**
- Offline**

At the bottom, there are five book thumbnails: 'ENDANGERED WILDLIFE', 'LITTLE RED RIDING HOOD', 'MR. MINGY', 'Rockin' Robin', and 'THE ALPHABET SONG'.